**「高雄市政府教育局-2022智慧校園資訊教育園遊會」**

**活動實施計畫**

1. 依據：教育部111年5G科技輔助自主學習計畫及111年數位學習精進計畫辦理。
2. 目的：
   1. 規劃各級學校程式教育，推動邏輯運算人才扎根。
   2. 實現翻轉教育思維課程，培育高雄數位科技學子。
   3. 推動本市資訊教育科技，展現資訊融入教學成果。
   4. 打造高雄智慧城鄉活絡，建立創新未來科技連結。
3. 實施期程：

111年10月28日(星期五) 至 10月29日(星期六) 高雄國際會議中心 ICCK(高雄市鹽埕區中正四路274號1F)

辦理單位：

* 1. 指導單位：教育部、高雄市政府
  2. 主辦單位：高雄市政府教育局
  3. 合作單位：新北市政府、臺南市政府、宜蘭縣政府、花蓮縣政府、南投縣政府、HTC宏達國際電子、超現實科技股份有限公司、華碩雲端股份有限公司、台灣微軟股份有限公司、優派國際股份有限公司、遠傳電信股份有限公司、APPLE蘋果公司、捷飛科技股份有限公司、GOOGLE公司、微點文教資訊有限公司、興展系統科技有限公司、慶奇科技股份有限公司、圓展科技股份有限公司、嘉穎科技股份有限公司、財團法人中華民國電腦技能基金會、優力勁聯股份有限公司、澔學學習股份有限公司、易晨智能股份有限公司、貓博士英語、晶盛科技股份有限公司、頂揚科技股份有限公司等相關合作產官學界
  4. 承辦單位：2022智慧校園資訊教育園遊會策劃小組(高雄市樹德家商、英明國中)
  5. 協辦單位：高雄市復華中學、美濃國中、美濃國小、福山國小

1. 活動內容：

本活動分教育電競、互動闖關、前瞻科技展示、外縣市(含合作單位)資訊教育推動成果及教育科技短講等項目，安排如下：

1. 教育電競：
2. 由臺南市政府因雄崛起及本市E-game合作共同辦理競賽活動，分以下兩組：

(1)E-game組：邀請宜蘭縣、南投縣、臺南市及高雄市各一所國小參與本次競賽。

(2)因雄崛起組：邀請宜蘭縣、南投縣、臺南市及高雄市各一所國小參與本次競賽。

1. 電競觀摩賽：邀請電競選手進行競技。
2. 本市資訊教育園遊會互動闖關攤位：

由本市資訊教育成果推動成效良好學校參展，共計有5G科技輔助自主學習計畫、新興科技計畫及數位學習機會中心等示範學校及其他合作縣市(含合作單位)，邀請設攤單位如下：

1. 5G科技輔助自主學習計畫學校
2. 教育部新興科技計畫學校
3. 數位學習機會中心學校
4. 前瞻科技展示：

邀請資訊應用廠商共同分享資訊教育前瞻科技。

資訊科技應用(預計邀請資訊相關應用單位)：華碩雲端、台灣微軟、晶盛科技、宏碁、中華電信、國眾電腦、慶奇科技、宏達電、超現實科技等。

1. 外縣市(含合作單位)資訊教育推動成果：

邀請外縣市資訊教育成果推動成效良好學校、縣市政府教育局(處)，包含「行動學習」、「資訊科技融入教學」、「程式教育」等議題。

全國教育雲推動/外縣市成果推廣：新北市政府、臺南市政府、宜蘭縣政府、南投縣政府、花蓮縣政府。

1. 教育科技短講： (舞台區)

邀請資訊教育科技應用合作單位參展，以定時、定額場次辦理。

1. 活動推播及訊息發佈：
   1. 本活動官方網址、關東旗、電台廣播。
   2. 推廣家長、社區民眾踴躍參與，並設闖關活動，以學校參與人數統計發給參與獎勵。
2. 補助、差假及補休：
   1. 參展學校(不含外縣市)，互動闖關攤位每校補助5,000元場地佈置費及三級學校部分代課鐘點費。
   2. 本局所屬參展教師及工作人員，核實發給研習時數，假日與會人員核實補休(一年內/課務自理)。
   3. 參展學生，以半日為單位，核予公假登記並登錄志工服務時數。
   4. 補助偏鄉學校師生車資辦理到場參觀闖關活動。
3. 獎勵：

活動圓滿完成後，依據「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」辦理敘獎事宜。

1. 經費預算：

由教育部補助本局辦理科技輔助自主學習計畫及本局資訊教育推動相關經費項下支應。

1. 預期效益：
   1. 提升本市高中職、國中、國小教師及學生應用資訊科技教育能力。
   2. 推動及檢視本市推動資訊教育、程式設計、數位偏鄉發展應用之成果。
   3. 透過計畫性培育及成果活動辦理，積極培育國家前瞻資訊教育科技人才。
   4. 透過園遊會展示本市資訊教育成果，連結家長、社區民眾與教育現場的融合點。