# 108 學年度(109 年)(小猴籃球營 A) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月15日	相見歡:利用第一次上課的時間,給全部的小朋友互相認識,互相打打球,讓小朋友們認識籃球這個遊戲。
2	7月16日	基本暖身操教學、馬克操教學、球感訓練(球繞頭、繞腰、繞腳、繞跨下等練習)
3	7月17日	基本球感運球教學:原地右手運球、原地左手運球、原地左右手交換運球、原地背後運球、原地跨下運球、原地雙手持球運球,介紹各類違例手勢及講解。
4	7月20日	基本原地傳球練習:兩人原地雙手直線傳球、兩人原地直線 地板傳球、兩人原地右手跨步低手傳球、兩人原地左手跨步 低手傳球。
5	7月21日	基本移動傳球練習:兩人墊步直線傳球、兩人墊步地板傳球。
6	7月22日	運球後收球左手上籃、運球後收球右手上籃,基本軸心腳講解,何謂軸心腳跟怎樣為帶球走說明,各類犯規手勢及說明。
7	7月23日	基本投籃姿勢教學,基本投籃練習:四點原地投籃、各點原地帶一步投籃、接球後墊步投籃、運球后投籃。
8	7月24日	分組三對三的小比賽。

# 108 學年度(109 年) ( FUN 玩桌遊 ) 營隊課程計劃表

堂次	日	期	課程內容
1	7 月	15 日	內容:認識彼此 <b>/</b> 桌遊基礎了解與認知 上課遊戲:閃靈快手 4 代(反應邏輯) 主要學習:認識簡單桌遊與體驗
2	7月	16日	內容:認識彼此 <b>/</b> 桌遊禮貌 上課遊戲:毒藥(規劃邏輯) 主要學習:熟識並了解桌遊運作與朋友相處
3	7月	17日	內容:桌遊中度了解與適用性/數字的關係 上課遊戲:出包魔法師(排列組合) 主要學習:以數字正負差了解排列組合,並思考如何規 劃及部署
4	7月	20 日	內容:市場評估/說話閱讀空氣 上課遊戲:說夢人(創意聯想) 主要學習:對卡牌畫作命名,訓練聯想創意及表達能力
5	7月	21 日	內容:教朋友玩桌遊/學習數學推算 上課遊戲:多米諾女王(規畫與擺放) 主要學習:善用組織規劃與現場情況應對
6	7月	22 日	內容:推理與記憶學習 上課遊戲:終極密碼(:推理與記憶) 主要學習:了解記憶與推理跟技巧
7	7月	23 日	內容:推理與記憶學習 2 上課遊戲:終極密碼(:推理與記憶) 主要學習:實際運用推理技巧
8	7月	24 日	內容:比賽 上課遊戲:情書(:推理與記憶) 主要學習:透過比賽增加學習能力與動力

## 108 學年度(109 年) ( MV 熱舞社) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月20日	暖身/律動/上半身協調/MV 小品
2	7月21日	暖身/律動/上半身協調/MV 小品
3	7月22日	暖身/律動/下半身協調/MV 小品
4	7月23日	暖身/律動/下半身協調/MV 小品
5	7月24日	暖身/律動/全身性協調/MV 小品
6	7月27日	暖身/律動/全身性協調/MV 小品
7	7月28日	暖身/律動組合/MV 小品
8	7月29日	暖身/律動組合/MV 小品
9	7月30日	暖身/律動組合/MV 小品
10	7月31日	暖身/走位練習/成果發表

108 學年度(109 年) ( 夢工廠黏土社 ) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月20日	面紙盒以壓克力顏料上底色
2	7月21日	製作仿真黏土甜點
3	7月22日	製作仿真黏土甜點
4	7月23日	製作仿真黏土甜點
5	7月24日	奶油土. 醬汁裝飾. 整理完成
6	7月27日	角落小伙伴(白熊)
7	7月28日	角落小伙伴(蜥蜴)
8	7月29日	角落小伙伴(貓)
9	7月30日	角落小伙伴(企鵝)
10	7月31日	角落小伙伴總整理

## 108 學年度(109 年)(烏克麗麗社) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月20日	歡樂年華曲子和弦按法、節奏彈法
2	7月21日	歡樂年華曲子彈唱
3	7月 22日	歡樂年華曲子彈唱及驗收、
0	1 /1	小毛驢曲子和弦按法、節奏彈法
4	7月 23日	小毛驢曲子和弦按法、節奏彈法
5	7月 24日	小毛驢曲子彈唱
6	7月 27日	小毛驢曲子彈唱及驗收
7	7月 28日	當我們同在一起曲子和弦按法、節奏彈法
8	7月 29日	當我們同在一起曲子彈唱
9	7月 30日	當我們同在一起曲子彈唱
10	7月 31日	當我們同在一起曲子彈唱及驗收

B4

# 108 學年度(109 年) (Scratch 程式設計初階班) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7 月 20 日	基本邏輯訓練 (一)
2	7 月 21 日	吃蘋果的蝙蝠
3	7 月 22 日	隨機出現的 GoBo
4	7 月 23 日	打蝴蝶
5	7月24日	螃蟹的食物
6	7月27日	羊腸小道慢慢走
7	7 月 28 日	潛水射魚
8	7 月 29 日	貓吃食物變大
9	7 月 30 日	鴨子下蛋
10	7月31日	課程總回顧

C1

# 108 學年度(109 年) ( 趣味休閒直排輪 ) 營隊課程計劃表

堂次	日	期	課程內容
1	7月 2	20 日	解說上課安全規定,直排輪特性介紹。V字型走步、 推刃。
2	7月 2	21 日	壓刃、平行轉、A字煞車。
3	7月 2	22 日	前進8字型、踏步後溜。
4	7月 2	23 日	跳躍、葫蘆前後溜。
5	7月 2	24 日	綜合練習。搭配各式障礙關卡遊戲激發幼童勇 敢面對困難的精神及成果驗收。

108 學年度(109 年) ( 兒童拉丁國標舞 ) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月20 日	1 暖身、律動 2.肢體開發 3.基本節奏、舞步
2	7月21日	.1 暖身、拉筋 2.肢體開發 3.單人舞步
3	7月22日	<ol> <li>1.暖身、拉筋 2.彈挑練習</li> <li>3.單人舞步</li> </ol>
4	7月23日	1.舞步教學 2.身體動作變化 3.舞步節奏與音樂
5	7月24日	1.舞步教學 2.身體動作變化 3.舞步節奏與音樂

### 108 學年度(109 年)(大墩陽光積木機械營)營隊課程計劃表

●可帶回家教材: (1)瓦力電動積木 (2)迴力賽車積木 (3) 創意積木系列

	- 1 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	277 包纳福州。(17~77 真 1 福州。(07 周1 心福州。)
堂次	日期	課程內容
1	7月20日	【瓦力電動積木(上)】(德國 loZ 積木品牌) 人類創造掃地機械人-瓦力,從故事中學習愛護地球的環保精神。(高約 14 公分)*裝上電池就會走動
2	7月21日	【瓦力電動積木(下)】
3	7月22日	【迴力賽車積木】 往後一拉,齒輪帶動積木賽車衝向前方,超炫造型 超受小朋友超愛(身長約15*9*7CM)
4	7月23日	【創意積木系列(上)】 結合空間建構概念、邏輯分析組裝,有各種百變造型,由您 來發揮創意組積木吧!
5	7月24日	【創意積木系列(下)】

108 學年度(109 年) ( 活力羽球 ) 營隊課程計劃表

	1 /26 ( )	
堂次	日期	課程內容
1	7月 27日	羽球簡介、握拍、認識羽球
2	7月 28日	基本動作:揮拍、長球
3	7月 29 日	基本動作:發球、排球
4	7月 30日	基本動作: 反拍握法練習
5	7月 31日	羽球趣味競賽

## 108 學年度(109 年)(小猴籃球營 B) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月27日	相見歡:利用第一次上課的時間,給全部的小朋友互相認識,互相打打球,讓小朋友們認識籃球這個遊戲。 球感訓練(球繞頭、繞腰、繞腳、繞跨下等練習)
2	7月28日	基本規則講解:各類犯規、違例講解。 基本原地球感運球教學:原地右手運球、原地左手運球、原 地左右手交換運球、原地背後運球、原地跨下運球、原地雙 手持球運球。
3	7月29日	基本投籃練習:四點原地投籃、各點原地帶一步投籃、接球 後殿步投籃、運球後投籃。 運球後收球左手上籃、運球後收球右手上籃,基本軸心腳講 解,何謂軸心腳跟怎樣為帶球走說明。
4	7月30日	基本運球、傳球、投籃綜合練習。
5	7月31日	分組三對三、五對五比賽

D3

## 108 學年度(109 年) (跆拳道基礎防身班) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月27日	基本手部防禦動作教學(上端擋、中端擋、下端擋), 動作踢靶練習。
2	7月28日	基本腳部暖身動作教學(前跆腳、45 度正逆旋),動作分組練習與指導。
3	7月29日	基本手部腳部動作綜合練習與複習,基本一部對練動作教學與練習。
4	7月30日	品勢動作(1~18分解動作)複習,及趣味跆拳道基本動作踢靶競賽。
5	7月31日	基本跆拳道動作分組練習,及趣味動作反應練習,踢
5	7月31日	基本跆拳道動作分組練習,及趣味動作反應練習, 靶分組競賽。

## D4

### 108 學年度(109 年)(大墩陽光科學探索營)營隊課程計劃表

●可帶回家教材: (1)學習單(2)創作發明家系列(3)外星機械蟲 (4)彈射飛機 (5)小丑走鋼絲

堂次	日期 課程內容
1	【彈射飛機】 7月27日 從動手做到戶外投擲飛翔,結合科學與運動的航太課程。從 中學習白努力定律與飛行的四大力量。
2	【創作發明家(上)】 7月28日 從中學習機械之間的動能傳遞,了解槓桿原理與滑輪組原理。
3	7 月 29 日 【創作發明家(下)】
4	7月30日 【外星機械蟲】 神奇的科學現象,讓我們一起來探討吧!
5	【小丑走鋼絲】 戲團裡的特技人員,為什麼可以在這麼細的鋼絲上行走呢?讓 我們一起實驗看看,這當中的科學奧秘吧!從中學習了重心 的原理 【科學遊戲大冒險】 一場充滿故事的遊戲大冒險,即將展開,趕快來挑戰自己, 突破各種關卡吧!

## 108 學年度(109 年) (大大科學社) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容						
1	7月27日	<b>酸鹼炸彈</b> 酸鹼中和會產生 CO2,在密閉空間製造便能產生爆炸,配合指 示劑還可以寫隱形情書喔!						
2	7月28日	機械暴龍 利用減速馬達強大扭力帶動變形輪,製作栩栩如生的電動暴龍。						
3	7月29日	<b>電流急急棒</b> 手上的銅棒在鐵電線上遊走, 稍一不慎就會觸電警報大響。						
4	7月30日	自製電風扇 清涼一夏的自製個人用電風扇,透過扇架的設計,愛怎麼吹 就怎麼吹。						
5	7月31日	30 連發加特林機槍 6 支槍管的滾輪式機槍的連續發射,鎖定目標之後直接發射 30 發子彈。						

D6

## 108 學年度(109 年) (空中戰神遙控直昇機) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月27日	飛行原理介紹,飛機如何起飛,怪怪飛行器製作,遙 控器說明介紹使用注意 遙控器的功能大解說和使用方法
2	7月28日	直昇機平衡原理陀螺儀介紹、戰鬥紙陀螺製作,直昇機材料清點測試
3	7月29日	飛行安全說明 讓直昇機順利飛行需要注意的事項,基本操作練習
4	7月30日	電池動力介紹說明使用安全注意事項 電池的安全使用
5	7月31日	直昇機駕訓班、由老師一對一教導飛行,直昇機駕訓班、讓小朋友自行試飛,找出問題除錯時間

## 108 學年度(109 年) (動力積木) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
		1. 了解機器人與人的差異
1	7月27日	2. 認識生活中的機械結構
_	1 /1 21 14	3. 了解積木的組裝與齒輪的基本概念
		4. 組裝與操作:陀螺與陀螺發射器
	7 7 00 -	1. 認識桿秤原理與概念
2	7月28日	2. 組裝與操作:桿秤DIY
		3. 實驗:秤重比一比
	7月29日	1. 認識汽車的機械結構
3		2. 組裝與操作:四輪車
		3. 四輪車競速賽
		1. 認識連桿機構與剛性結構
4	7月30日	2. 了解何謂機械手臂
		3. 組裝與操作:機械手臂
		1. 認識偏心軸原理
5	7月31日	2. 組裝與操作:梁式抽油機
		3. 創意成果發表

## 108 學年度(109 年) ( 神奇趣味魔術營 ) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月27日	*魔術三原則 *撲克牌魔術 1 *八仙杯 *硬幣魔術 *鈔票縮小 *催眠鈔票
2	7月28日	<ul><li>*撲克牌魔術 2</li><li>*爆笑長牌</li><li>*123 繩</li><li>*蝴蝶</li><li>*哈飞又錯了</li></ul>
3	7月 29 日	*撲克牌魔術 3 *快速印刷 *正義聯盟 *骨折器 *智慧彈簧
4	7月30日	*撲克牌魔術 4 *信封預言 *金三角 *鍊與環 *神秘金字塔
5	7月 31 日	*撲克牌魔術 5 *感應球 *閃電牌 *漂浮火柴 *跳躍之星 *【小魔術師成果表演】 【頒獎 / 結業】平衡鳥

附註:1.學員必須自備筆、筆記本。2.課程內容會依實際上課狀況稍作調整。

## 108 學年度(109 年) ( 梟幫創意美術 ) 營隊課程計劃表

堂次	日期	課程內容
1	7月27日	『鼠於你』個人化提燈-手作纏繞籐球塑形鼠年提燈
2	7月28日	曼陀羅彩繪松木手機座-獨家純柚木素材+創意橡皮擦上色技 法+亮光漆面處理
3	7月29日	百變水族箱 1-超輕土立體捏塑個人化創意水族箱造景藝術
4	7月30日	百變水族箱 2-超輕土立體捏塑個人化創意水族箱造景藝術
5	7月31日	吾畫果-水果靜物以蠟筆明暗推畫技法搭配吹風機加熱藝術效果

### 瑞豐國小夏令營-梟幫創意美術材料費明細表

項次	品 名	規格	單位	數量	單價	總價	用途說明
1	美術紙	8K	張	1	10	10	繪製作品紙材
2	柚木手機座	X	個	1	100	100	創作主要媒材
3	工具單次耗用	組	組	5	5	25	繪製用工具
4	顏料單次耗用	組	組	2	20	40	繪製用顏料
5	麻繩	捆	捆	1	40	40	創作主要媒材
6	裝飾配件(白膠、氣球、亮片、膠帶、風 等線、提把、作品保 護袋、絲襪、鈕扣)	X	包	1	20	20	創作配件材料
7	燈條	10 米	個	1	35	35	創作主要媒材
8	透明盒	18*12*6	個	1	30	30	創作主要媒材
9	超輕黏土	包	包	1	50	50	創作主要媒材
10							
11							
總計		350					
備註		材料費是\$350,包含最後學生可帶回的作品材料,及不可帶回的彩繪工具單次耗用的基本費用計算,學生不需準備任何工具及材料(預防學生忘記帶也求讓家長不需再多費心準備)					

