

# 高雄市 111年 程式教育啟蒙種子教師培訓工作坊實施計畫

## 「兒童AI教育Scratch Jr.入門」

### 一、目的：

- (一)強化程式教育運算思維的能力，促進教師的資訊素養。
- (二)介紹 Scratch Jr.積木式程式語言，提升教師將資訊融入課程的設計能力。
- (三)實作程式教育主題式課程，增益教師針對程式教育的教學專業素養。

### 二、主辦單位：高雄市政府教育局。

### 三、承辦單位：高雄市新興區大同國民小學。

### 四、協辦單位：社團法人台灣資訊教育發展協會。

### 五、研習地點：採**線上教學方式進行**。（ios 系統或 android 系統皆可）

### 六、參加對象：高雄市公私立小學教師。


### 七、辦理日期：111年4月27日(星期三)，共1梯次。

### 八、研習時數：參與研習者核予 3 小時研習時數(未能出席時，請事先請假，凡缺席超過總研習時數 1/3 者，不核予研習時數)。

### 九、報名方式及錄取人數：以有意願推動國小低年級程式教育主題融入教學教師為主，即日起逕上教育部全國教師在職進修資訊網（<https://inservice.edu.tw/>）報名，**線上課程每梯次上限 70 人**（備取 5 人），額滿為止，恕不接受現場報名。

### 十、設備需求：

- (一)請學員自備 1 台桌上型電腦（或筆電）操作Scratch Jr. 及1台可以觀看 YouTube 直播的3C 產品（桌機、筆電、Android(安卓)或 Apple(蘋果)平板、或手機）、上課時需使用（有/無線）網路。
- (二)上課前，平板、筆電或電腦需至Google Play應用程式，下載Scratch Jr.的

APP ，學員將進行 APP 實際操作。

#### 十一、上課方式：

(一)講師利用 YouTube+OBS 直播 Scratch Jr. 課程，學員在遠端使用 2 台 3C 設備，1 台即時收看講師的教學畫面，另 1 台操作自己的 Scratch Jr.。

(二)播放講師直播課程及學員練習用的電腦（或平板），需同時登入專屬 Google Meet 會議室，透過畫面分享功能，讓講師（或助教）檢視個別學員作品和程式碼，指導學員除錯或改進程式。

#### 十二、獎勵：

承辦單位有功人員依「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」辦理敘獎。

#### 十三、本計畫經高雄市政府教育局核可後實施，修正時亦同。

#### 十四、研習課程表：

時間：4月27日(星期三)			
教師在職進修資訊網課程代碼：3415745			
Google Meet 會議室連結網址： <a href="https://meet.google.com/dpg-svjy-puw">https://meet.google.com/dpg-svjy-puw</a>			
時間	課程內容	講座/ 助教	備註
13:00 ~	報到		
13:30 ~ 14:30	➡Scratch Jr.操作介面和積木指令集簡介 ➡助教協助學員下載及安裝 Scratch Jr. App	➤講座： 蕭宇宸  ➤助教： 劉文琪	➤講座： 東華大學台灣文化學系 0931-570-037  ➤助教： 東方技術學院觀光事業科 0989-564-720
14:30 ~ 15:30	➡基本指令操作： 1.六大類積木指令實作 2.小畫家編輯器實作 ➡助教指導學員操作指令及軟硬體障礙排除		
15:30 ~ 16:30	➡小專題實作-龜兔賽跑 利用觸發、動作、外觀、聲音、控制、結束等六大類積木及小畫家編輯，完成小專題製作。 ➡助教指導學員操作指令及軟硬體障礙排除		