

「scratch 程式設計」教師增能研習活動

8 月 20 (一) ~21 (二) 日 scratch (初級班)

	8 月 20 (一)	8 月 21 (二)
9:00 ~ 12:00	1、 程式語言的重要性 2、 程式語言的分類 3、 Scratch 程式語言的特質 4、 範例展示 5、 走迷宮 6、 繪製正多邊形 7、 小魚吃餌 講師：溫嘉榮教授	1、 猴子接香蕉 2、 射擊遊戲 3、 遊戲製作說明 講師：黃文玉老師
13:00 ~ 16:00	1、 繪圖編輯器的使用 2、 音樂的使用 3、 角色效果的使用 4、 動畫製作說明 講師：黃文玉老師	1、 分組製作 2、 分組作品展示 3、 綜合研討 如何在學校推廣積木式語言 講師：陳泰安老師

地點：八卦國小電腦教室

「scratch 程式設計」教師增能研習活動

8 月 23 (四) ~24 (五) 日 scratch (進階班)

	8 月 23 (四)	8 月 24 (五) 日
9:00 ~ 12:00	<ol style="list-style-type: none"> 1. 程式語言的重要性 2. 程式語言的分類 3. Scratch 程式語言的特質 4. 數理題目型態範例展示 5. 數理題 程式解題 <p>講師：溫嘉榮教授</p>	<p>遊戲組題型</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 成語考驗 2. 熊貓數學 3. 資源回收 <p>講師：廖奕雯教授</p>
13:00 ~ 16:00	<p>動畫組題型</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 四輪車再進化：齒輪組、距離感應器 2. 自動門：減速裝置、距離感應器 3. 飢餓的鱷魚：滑輪、距離感應器 4. 吊車：滑輪、減速裝置、傾斜感應器 <p>講師：廖奕雯教授</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 分組製作 2. 分組作品展示 3. 綜合研討 <p>如何在學校推廣積木式語言</p> <p>講師：陳泰安老師</p>

地點：三民國中電腦教室