

## 二-9-6

# 高雄市 109 學年度精進國民中小學 教師教學專業與課程品質整體推動計畫 國民教育輔導團健康與體育領域輔導小組 體育素養導向教學系列(一)-VR虛擬實境融入體育教學研習 實施計畫

### 一、依據

- (一)教育部補助直轄市、縣(市)政府精進國民中學及國民小學教師教學專業與課程品質作業要點。
- (二)高雄市109學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫。
- (三)高雄市109學年度國民教育輔導團整體團務計畫。

### 二、目的

- (一)因應十二年國民基本教育創新教學，推動中、小學學生活化與翻轉學習，以提升學習品質。
- (二)經由實作及體驗，啟發教師對虛擬實境(VR)相關軟體應用及設計興趣，推廣擴增實境(AR)運用於教學，研習相關技術，以發展高效能之創新教學模式。

### 三、辦理單位

- (一)指導單位：教育部國民及學前教育署。
- (二)主辦單位：高雄市政府教育局。
- (三)承辦單位：高雄市國民教育輔導團健康與體育領域輔導小組、  
高雄市前鎮區愛群國小。

### 四、辦理日期及地點

- (一)研習時間：109 年 9 月 19 日(星期六)上午 9 時至下午 4 時 30 分。
- (二)研習地點：高雄市國民教育輔導團 305 電腦教室、新莊國小川堂。

### 五、參加對象與人數

- (一)本市公、私立國民小學之正式教師及代理代課教師，以現場擔任體育教學教師為優先，同時鼓勵非領域專長教師參加，報名時間先後為錄取順序，額滿為止，預計錄取 30 名。

- (二)報名方式：即日起開放報名，請上「全國教師在職進修資訊網」完成線上報名手續，網址：<http://inservice.edu.tw/>，研習課程代碼：2905584，報名截止日期為研習日期前一天下班前。研習業務聯繫請洽詢「高雄市國教輔導團國小健康與體育領域」專任輔導員黃思航教師、葉建宏教師。  
TEL:(07)3590116 轉 223。
- (三)為因應新型冠狀病毒肺炎疫情防治，若有停止辦理實體研習之必要，則依原訂期程改採線上模式辦理，課程將視講授內容採視訊會議(Microsoft Teams、Google Jamboard 等)方式進行。
- (四)檢附線上研習軟體操作須知，請預先參閱：「達學堂線上研習及會議操作須知」，亦可至高雄市政府教育局國民教育輔導團最新消息下載(網址：<http://www.ceag.kh.edu.tw/>)。

## 六、研習內容

- (一)課程內容：如附件一。
- (二)研習講師：台北市國民教育輔導團輔導員/仁愛國中教師楊昌珣。
- (三)差假與獎勵
1. 差假與研習時數：參加教師於研習期間核予公假(課務自理)。覈實發給研習時數，全程參與者共核發 6 小時研習時數。
  2. 獎勵：承辦與協辦本計畫人員，依「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」辦理敘獎。
  3. 辦理日期適逢例假日，參加人員於假日出席活動，請依規定於一年內覈實補休(課務自理)。
- (四)課程內容含實際體驗 VR 打羽球，請參加研習教師自備羽球拍及羽球，並穿著適合運動之服裝。

## 七、成效評估之實施

為加強本計畫之執行成效，活動結束後將透過下列各向度與方式進行檢核。

- (一)教師反應：參與教師於研習後填寫回饋單，清楚反應對於課程的建議與學習心得，以開放式問卷調查並評鑑，作為改善課程設計與內容參照。
- (二)教師學習：以開放式問卷調查、評鑑，並以電子通訊軟體或網路社群與研習教師保持聯繫，持續追蹤教師研習後學習心得，開展延續學習共同體與共備觀議課之可能性。
- (三)評估工具：以開放式問卷調查、評鑑，並建置電子網路社群與研習教師保持交流，作為改善課程設計與內容的參照。

## 109 學年度高雄市國教輔導團健康與體育領域成效評估問卷

層面	檢核指標	得分 (1-5 分)	平均 得分	評估 結果
教師反應	1. 時間安排恰當。			
	2. 活動流程順暢。			
	3. 講義手冊內容完整。			
	4. 講師具備專業知能。			
	5. 講師具備實務經驗。			
	6. 課程內容切合教學需求。			
教師學習	1. 能提升運用 VR 科技於體育教學活動設計之能力。			
	2. 能獲得 VR 科技運用於體育教學活動實務經驗之參考。			
	3. 能增進自我省思之意願，加強充實 VR 科技相關知能以及體育教學知能。			
	4. 能願意活用研習所學 VR 科技相關知能，設計有效之教學活動。			
	5. 能願意將研習中所學 VR 科技相關知能實際操作於課堂。			
	6. 能願意與校內同仁對話討論 VR 科技運用於體育教學活動相關知能。			

### 八、預期效益

- (一)提供具體學習活動，充實教師運用有效教學策略知能，提升素養導向教學品質。
- (二)透過實作體驗活動，增進教師設計課程的能力，創造素養導向課程。
- (三)擴展趣味化活動經驗，靈活樂趣化教學策略運用，追求完善的素養導向教學效能。

附件一、

**高雄市 109 學年度精進國民中小學**  
**教師教學專業與課程品質整體推動計畫**  
**國民教育輔導團健康與體育領域輔導小組計畫**  
**體育素養導向教學系列(一)-VR 虛擬實境融入體育教學研習**  
**課程表**

日期	時間	課程內容	負責單位/講師
109 年 9 月 19 日 (週六)	08:30-09:00	報到	健體團隊
	09:00-09:05	始業式	教育局鐘毓英督學 劉文溪校長
	09:05-09:55	單元一：VR 虛擬實境簡介	外聘講師： 台北市仁愛國中 楊昌珣教師
	09:55-10:00	課間休息	健體團隊
	10:00-10:50	單元二：VR 虛擬實境融入體育 教學案例分享	外聘講師： 台北市仁愛國中 楊昌珣教師
	10:50-10:55	課間休息	健體團隊
	10:55-11:45	單元三：VR 虛擬實境融入體育 教學案例分享	外聘講師： 台北市仁愛國中 楊昌珣教師
	11:45-13:30	午餐	健體團隊
	13:30-14:20	單元四：VR 虛擬實境融入體育 教學實際體驗	外聘講師： 台北市仁愛國中 楊昌珣教師
	14:20-14:25	課間休息	健體團隊
	14:25-15:15	單元五：VR 虛擬實境融入體育 教學實際體驗	外聘講師： 台北市仁愛國中 楊昌珣教師
	15:15-15:20	課間休息	
	15:20-16:10	單元六：VR 虛擬實境融入體育 教學課程設計	外聘講師： 台北市仁愛國中 楊昌珣教師
	16:10-16:30	綜合座談	教育局鐘毓英督學 劉文溪校長