

高雄市 108 學年度精進國民中小學  
教師教學專業與課程品質整體推動計畫  
國民教育輔導團環境教育議題輔導小組  
「環境好好玩-海洋桌遊體驗實作與分享」  
研習計畫

一、依據

- (一) 教育部補助直轄市、縣(市)政府精進國民中學及國民小學教師教學專業與課程品質作業要點。
- (二) 高雄市 108 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫。
- (三) 高雄市 108 學年度國民教育輔導團整體團務計畫。
- (四) 環境教育法。

二、目的

- (一) 以海洋教育學習主題「海洋資源與永續」概念為主軸，希望能透過海洋增能和體驗由獲得親子教育「教育創新百大獎」綿羊犬藝術公司所設計的「海洋危機桌遊」，期許教師從中深獲啟發。
- (二) 結合桌遊來探討海洋議題，希望能轉換成多元的海洋教育教學活動，以提升教師海洋教育融入各領域動機及能力。
- (三) 培育海洋教育種子教師，透過增能、體驗、共備、實作、發表，鼓勵教師產出海洋教育的教學教案，以達跨域核心素養理念。

三、辦理單位

- (一) 指導單位：教育部國民及學前教育署
- (二) 主辦單位：高雄市政府教育局
- (三) 承辦單位：高雄市國民教育輔導團環境教育議題輔導小組、前峰國中

四、辦理日期及地點

- (一) 辦理時間：108年12月14日(六)上午9：00至下午4：30。
- (二) 地點：高雄市國民教育輔導團(高雄市左營區自由三路1號) 302大會議室。請學員進入輔導團時出示本研習公文或教師識別證，以利門禁控管。

五、參加對象及人數：本市各級學校教師，計35名。

六、研習內容：如附件一課程表。

七、差假與獎勵

(一) 參加人員同意公假出席(課務自理)，並覈實核發研習時數。研習辦理日期適逢例假日，同意參加者於研習結束後一年內覈實補休，惟課務自理。

(二) 辦理本計畫之工作人員，依據「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」予以敘獎。本計畫為鼓勵老師產出教案，依據「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」，凡全程參與研習並於研習後一個月內產出教案，每份教案經審核通過擇優5名報請教育局核予嘉獎乙次，以資鼓勵。

#### 八、經費來源及概算

由本市自籌款支應。

#### 九、成效評估之實施

(一) 教師能增進教師海洋教育教學知能，運用海洋教育教學資源連結生活並產出環境教育教材教法。

(二) 課堂交流分享，凝聚教學與生活觀點，產出環境教育教材教法。

(三) 研習現場問卷回饋填答，採五等級滿意度與質性意見表達，以百分比作量的統計與意見的蒐集，如附件三。

#### 十、預期成效

(一) 能透過體驗海洋桌遊活動，達到互助合作及對海洋現況有感。

(二) 能提昇桌遊活動換成多元的海洋教育教學素材與活動的能力。

(三) 能產出海洋教育結合桌遊教學教案，以達跨領域核心素養理念。

附件一 課程表

高雄市 108 學年度精進國民中小學  
教師教學專業與課程品質整體推動計畫  
國民教育輔導團環境教育議題輔導小組  
「環境好好玩-海洋桌遊體驗實作與分享研習計畫」課程表

日期	研習流程	課程內容	主持人	節數
12 月 14 日 (六)	8：20～9：00	報到，課程介紹	輔導員	
	9：00～9：50	海洋環境教育講座	綿羊犬藝術有限公司 林啟維	1
	9：50～10：00	茶敘時間	輔導員	
	10：00～11：50	海洋危機大型遊戲與 桌上遊戲操作體驗	綿羊犬藝術有限公司 林啟維	2
	11：50～13：10	用餐午休	輔導員	
	13：10～14：00	主題教育遊戲設計與 實務應用講座	綿羊犬藝術有限公司 林啟維	1
	14：00～14：10	休息時間	輔導員	
	14：10～15：40	遊戲模組企劃與 設計工作坊	綿羊犬藝術有限公司 林啟維	2
	15：40～16：30	分組測試操作與 設計回饋	綿羊犬藝術有限公司 林啟維	1

附件二 學員回饋單

高雄市 108 學年度精進國民中小學  
教師教學專業與課程品質整體推動計畫  
國民教育輔導團環境教育議題輔導小組

**研習名稱：環境好好玩-海洋桌遊體驗實作與分享**

學員回饋單

親愛的教育伙伴：

您好！感謝您熱情參與這次的研習，希望您能收穫豐富。以下是關於今日課程的問卷調查，感謝您提供寶貴的意見，以作為我們日後辦理相關活動的參考依據。

敬祝

教安          高雄市國教輔導團環境教育議題輔導小組敬上

一. 研習內容滿意度調查

(一) 課程方面

課程 內容	1. 海洋環境教育講座	<input type="checkbox"/> 很滿意 <input type="checkbox"/> 滿意 <input type="checkbox"/> 尚可 <input type="checkbox"/> 不滿意 <input type="checkbox"/> 待改進
	2. 遊戲操作體驗	<input type="checkbox"/> 很滿意 <input type="checkbox"/> 滿意 <input type="checkbox"/> 尚可 <input type="checkbox"/> 不滿意 <input type="checkbox"/> 待改進
	3. 設計與實務應用講座	<input type="checkbox"/> 很滿意 <input type="checkbox"/> 滿意 <input type="checkbox"/> 尚可 <input type="checkbox"/> 不滿意 <input type="checkbox"/> 待改進
	4. 設計工作坊操作	<input type="checkbox"/> 很滿意 <input type="checkbox"/> 滿意 <input type="checkbox"/> 尚可 <input type="checkbox"/> 不滿意 <input type="checkbox"/> 待改進

(二) 行政及教師應用方面

輔導 團	1. 研習流程時間	<input type="checkbox"/> 很滿意 <input type="checkbox"/> 滿意 <input type="checkbox"/> 尚可 <input type="checkbox"/> 不滿意 <input type="checkbox"/> 待改進
	2. 輔導員的服務	<input type="checkbox"/> 很滿意 <input type="checkbox"/> 滿意 <input type="checkbox"/> 尚可 <input type="checkbox"/> 不滿意 <input type="checkbox"/> 待改進
	3. 教師專業成長	<input type="checkbox"/> 很滿意 <input type="checkbox"/> 滿意 <input type="checkbox"/> 尚可 <input type="checkbox"/> 不滿意 <input type="checkbox"/> 待改進
	4. 實際運用可行性	<input type="checkbox"/> 很可行 <input type="checkbox"/> 可行 <input type="checkbox"/> 尚可 <input type="checkbox"/> 不可行 <input type="checkbox"/> 待改進

二. 對本次研習的心得分享或建議：

---

---