

[課程簡介]			
認識 Microbit 、應用機器人、創新機器人			
次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/4	Microbit 初體驗: 認識 MakeCode 編輯軟體操作	
2	3/11	程式玩轉 LED 燈: 程式秀圖、字串、數字	
3	3/18	程式製作: 電骰子	
4	3/25	程式製作: 剪刀、石頭、布的遊戲	
5	4/1	程式製作: 音樂編曲	
6	4/8	程式製作: 指南針	
7	4/15	程式製作: 猜拳遊戲	
8	4/22	程式製作: iBIT 自走車	
9	4/29	程式製作: 自走車控制 APP	
10	5/6	製作橄欖球機器人	
11	5/13	橄欖球機器人比賽練習(上)	
12	5/20	橄欖球機器人比賽練習(下)	
13	5/27	橄欖球機器人比賽	

[課程簡介]

1.規則講解 2.基本動作 3.小組練習 4.趣味競賽 5.分組競賽

次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/4	球感練習	
2	3/11	護球練習	
3	3/18	傳球練習	
4	3/25	運球練習	
5	4/1	快速運球	
6	4/8	傳球練習	
7	4/15	投籃大賽	
8	4/22	防守練習	
9	4/29	隊形演練	
10	5/6	快攻練習	
11	5/13	三對三鬥牛	
12	5/20	五對五挑戰賽	
13	5/27	五對五挑戰賽	

學童課後社團課程表～趣味休閒直排輪(週一)

授課老師：林佳琪

[課程簡介]

1. 基本動作及技巧性動作的練習外，運用各式不同器材進行有趣的遊戲活動，讓學童喜愛直排輪運動並從中培養休閒運動的正確觀念並養成運動的習慣。

次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/4	解說上課安全規定，直排輪特性介紹。直排輪及裝備穿戴方式及正確站立、跌倒、基礎V字型踏步。	
2	3/11	V字型走步、推刃	
3	3/18	S型前溜、蹲身滑行	
4	3/25	壓刃、平行轉彎	
5	4/1	A字煞車	
6	4/8	踏步後溜、跳躍	
7	4/15	S型踏步後溜、T字型站立	
8	4/22	葫蘆前溜	
9	4/29	連續葫蘆前溜	
10	5/6	葫蘆後溜	
11	5/13	連續葫蘆後溜	
12	5/20	擺手推刃滑行	
13	5/27	綜合練習。搭配各式障礙關卡遊戲激發幼童勇敢面對困難的精神及成果驗收。	

[課程簡介]			
認識 Microbit、應用機器人、創新機器人			
次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	09月27日	Microbit 初體驗: 認識 MakeCode 編輯軟體操作	
2	10月04日	程式玩轉 LED 燈: 程式秀圖、字串、數字	
3	10月11日	程式製作: 電骰子	
4	10月18日	程式製作: 剪刀、石頭、布的遊戲	
5	10月25日	程式製作: 音樂編曲	
6	11月01日	程式製作: 指南針	
7	11月08日	程式製作: 猜拳遊戲	
8	11月15日	程式製作: iBIT 自走車	
9	11月22日	程式製作: 自走車控制 APP	
10	11月29日	製作橄欖球機器人	
11	12月06日	橄欖球機器人比賽練習(上)	
12	12月13日	橄欖球機器人比賽練習(下)	
13	12月20日	橄欖球機器人比賽	

學童課後社團課程表～映像式珠心算(週二)

授課老師：蔡秀美

1. 提升學生專注力, 加強計算效率.
2. 推展拓寬印象記憶學習, 培養數學根基計算根本.
- 3 輔導學生如何將心算運用於數學計算. (教材: 珠算. 心算. 乘除. 反覆計算...練習本 (依個人程度帶進度; 均一一個別指導)
4. 定期輔導學生參加能力檢定及校外競賽. 藉由參賽. 測試之前準備而提升個人程度為首要.

次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	0305	基本認珠. 數與量的認識添下珠(加法) (反覆計算) 安全現場講習~下課範圍. 安全講習: 上廁所需 3 人同行並佩帶口哨. 下課範圍.	上廁所 3 人以上帶口哨同行
2	0312	撥開下珠(減法)添上珠(加 5) (反覆計算)	
3	0319	撥開上珠(減 5) 添下. 下珠+6. +7. +8. +9 運珠法 (反覆計算)	
4	0326	減上. 下珠-6. -7. -8. -9 運珠法. (反覆計算)	
5	0402	+4=+5-1. +3=+5-2. +2=+5-3. +1=+5-4 運珠法 (反覆計算)	
6	0409	學習-4=+1-5. -3=+2-5. 運珠法(反覆計算) 帶入映像式空撥法學習	
7	0416	學習-2=+3-5. -1=+4-5 運珠法(反覆計算)	
8	0423	學習-2=+3-5. -1=+4-5 運珠法(反覆計算)	
9	0430	添上. 下珠, +6. +7. +8. +9 空撥法(反覆計算)	
10	0507	檢定. 競賽之會場模擬(反覆計算)	
11	0514	右撥左進法學習(反覆計算) +9=-1+10. +8=-2+10. +7=-3+10	
12	0521	右撥左進法學習-6. -7. -8. -9 空撥法學習 +6=-4+10. +5=-5+10. +4=-6+10 (反覆計算)算)+9=-1+10. +8=-2+10. +7=-3+10	
13	0528	結訓大合照. 獎點換禮卷. 交待學員個別結訓後練習	

學童課後社團課程表～小猴籃球社 (週二)

授課老師：游家昇

[課程簡介]			
1. 基本籃球規則講解、場地介紹及安全宣導。2. 基本傳球、運球課程講解。3. 原地投籃練習。4. 分組三對三、五對五比賽。			
次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/5	相見歡：利用第一次上課的時間，給全部的小朋友互相認識，互相打打球，讓小朋友們認識籃球這個遊戲。	
2	3/12	基本暖身操教學、馬克操教學、球感訓練(球繞頭、繞腰、繞腳、繞跨下等練習)	
3	3/19	基本原地球感運球教學：原地右手運球、原地左手運球、原地左右手交換運球、原地背後運球、原地跨下運球、原地雙手持球運球，介紹各類違例手勢及講解。	
4	3/26	基本移動運球練習：左手直線運球、右手直線運球、雙手直線運球、左右手交換 S 型移動左右手交換運球、雙手 S 型移動運球。	
5	4/2	基本原地傳球練習：兩人原地雙手直線傳球、兩人原地直線地板傳球、兩人原地右手跨步低手傳球、兩人原地左手跨步低手傳球。	
6	4/9	基本移動傳球練習：兩人墊步直線傳球、兩人墊步地板傳球。	
7	4/16	複習基本運球和基本傳球練習，並且將運球和傳球做綜合練習。	
8	4/23	運球後收球左手上籃、運球後收球右手上籃，基本軸心腳講解，何謂軸心腳跟怎樣為帶球走說明，各類犯規手勢及說明。	
9	4/30	基本投籃姿勢教學，基本投籃練習：四點原地投籃、各點原地帶一步投籃、接球後殿步投籃、運球後投籃。	
10	5/7	基本的防守練習：左右移動的訓練、左右滑步練習、趨前防守練習、側邊跑移動防守練習、原地運球防守練習、運球後收球的防守練習跟運球後護球之練習。	
11	5/14	做三對三基本盯人防守的觀念練習，球邊、球線跟幫忙邊的防守觀念。	
12	5/21	做三對三小戰術的教學，空手切、擋人、S1 等教學。	
13	5/28	分組三對三、五對五比賽。	

學童課後社團課程表～流行街舞-初級(週三)

授課老師：陳芊芸

[課程簡介]

透過現下流行音樂,訓練孩子肢體,並鼓勵孩子勇敢表現自身,達到寓教於樂的效果!!

次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/6	基礎暖身 律動練習 小品組合	
2	3/13	基礎暖身 律動練習 小品組合	
3	3/20	基礎暖身 律動練習 小品組合	
4	3/27	基礎暖身 核心練習 舞碼練習(一)	
5	4/3	基礎暖身 核心練習 舞碼複習(一)	
6	4/10	基礎暖身 核心練習 舞碼練習(二)	
7	4/17	基礎暖身 核心練習 舞碼複習(二)	
8	4/24	基礎暖身 核心練習 舞碼練習(二)	
9	5/1	基礎暖身 肢體協調練習 舞碼練習(三)	
10	5/8	基礎暖身 肢體協調練習 舞碼複習(三)	
11	5/15	基礎暖身 舞碼總複習	
12	5/22	基礎暖身 舞碼走位編排	
13	5/29	成果發表	

學童課後社團課程表～流行 MV 熱舞-進階班(週三)

授課老師：王惠鈴

[課程簡介]

透過時下流行音樂,啟發孩子們對音樂及肢體的感知能力,進而對自身產生自信,勇於表現!

次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/6	認識舞蹈, 訓練身體節奏性	
2	3/13	暖身組合, 肢體延展組合, 基本律動練習	
3	3/20	暖身組合, 肢體延展組合, 初階律動組合(一)	
4	3/27	暖身組合, 肢體延展組合, 初階律動組合(一)	
5	4/3	暖身組合, 肢體延展組合, 初階律動組合(二) 舞碼教學(一)	
6	4/10	暖身組合, 肢體延展組合, 初階律動組合(二), 舞碼教學(一)	
7	4/17	暖身組合, 肢體延展組合, , 舞碼教學(二)	
8	4/24	暖身組合, 肢體延展組合, 舞碼教學(二)	
9	5/1	暖身組合, 肢體延展組合, 舞碼教學(三), 隊型組合編排	
10	5/8	暖身組合, 肢體延展組合, 舞碼教學(三), 隊型組合編排	
11	5/15	暖身組合, 肢體延展組合, 舞碼總複習	
12	5/22	暖身組合, 肢體延展組合, 成果驗收	
13	5/29	成果發表	

學童課後社團課程表～全方位美術創作(週三)

授課老師：吳宛玲

[課程簡介]

- 1.利用生活情形、節慶與卡通等小朋友熟悉的事物來編排課程使孩子容易想像與創作。
- 2.以繪本或圖片引導孩子創作提高他們想像與創作的空間。
- 3.利用多媒材的排課方式使孩子了解美術的多元性。

次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/6	小丑(版畫創作)	
2	3/13	拉拉熊與好友(捏塑)上	
3	3/20	拉拉熊與好友(捏塑)下	
4	3/27	下雨天	
5	4/3	森林(捏塑)	
6	4/10	海上海下	
7	4/17	木馬屠城記(線條設計)	
8	4/24	花瓶(剪貼創作)	
9	5/1	美味甜點(捏塑)	
10	5/8	花貓(國畫)	
11	5/15	木馬屠城記(線條設計)	
12	5/22	拾穗(藝術鑑賞)	
13	5/29	森林(畫布創作)	

[課程簡介]			
認識 Microbit 、應用機器人、創新機器人			
次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/4	Microbit 初體驗: 認識 MakeCode 編輯軟體操作	
2	3/11	程式玩轉 LED 燈: 程式秀圖、字串、數字	
3	3/18	程式製作: 電骰子	
4	3/25	程式製作: 剪刀、石頭、布的遊戲	
5	4/1	程式製作: 音樂編曲	
6	4/8	程式製作: 指南針	
7	4/15	程式製作: 猜拳遊戲	
8	4/22	程式製作: iBIT 自走車	
9	4/29	程式製作: 自走車控制 APP	
10	5/6	製作橄欖球機器人	
11	5/13	橄欖球機器人比賽練習(上)	
12	5/20	橄欖球機器人比賽練習(下)	
13	5/27	橄欖球機器人比賽	

學童課後社團課程表～跆拳道基礎防身(週四)

授課老師：林詠惇

[課程簡介]			
一. 手部、腳部基本動作練習。 二. 綜合步伐、踢靶練習。 三. 趣味跆拳道動作競賽。 四. 基本防身術、基本體適能訓練。 五. 品勢動作(手部、腳部及步伐連貫性動作) 六. 舊生依程度教學			
次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/7	基本手部防禦動作教學(上端擋、中端擋、下端擋)，動作踢靶練習。	
2	3/14	手部手刀動作教學(手刀上端擋、手刀內砍、手刀側批)，動作分組練習。	
3	3/21	基本腳部站姿動作教學(馬步、弓箭步)，趣味跆拳道動作反應競賽。	
4	3/28	基本腳部暖身動作教學(前踏腳、45 度正逆旋)，動作分組練習與指導。	
5	4/11	腳步踢擊動作教學(前踢)，趣味跆拳道動作踢靶分組競賽。	
6	4/18	基本手部腳部動作綜合練習與複習，基本一部對練動作教學與練習。	
7	4/25	品勢動作(1~6 分解動作)教學練習，基本跆拳道防身動作練習與指導。	
8	5/2	品勢動作(7~12 分解動作)教學練習，趣味跆拳道動作反應競賽。	
9	5/9	品勢動作(13~18 分解動作)教學練習，基本一部對練動作教學與驗收。	
10	5/16	品勢動作(1~18 連貫動作)驗收，跆拳道基本防身動作反應練習與指導。	
11	5/23	基本跆拳道動作分組練習，及趣味動作反應練習，踢靶分組競賽。	
12	5/30	綜合跆拳道動作成果驗收。	
13			

學童課後社團課程表～活力足球(週四)

授課老師：鄭明瑞

[課程簡介]			
1 足球運動的興趣及基本技能			
2 互助、合作、勇敢的精神			
3 服從、守紀的習慣			
4 了解足球運動比賽基本規則			
次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/7	認識足球運動規則 協調、反應、速度訓練	
2	3/14	認識足球運動規則 協調、反應、速度訓練	
3	3/21	認識足球運動規則 協調、反應、速度訓練	
4	3/28	球感訓練 遊戲運球、停球、踢球	
5	4/11	球感訓練 遊戲運球、停球、踢球	
6	4/18	球感訓練 遊戲運球、停球、踢球	
7	4/25	球感訓練 遊戲運球、停球、踢球	
8	5/2	球感訓練 遊戲運球、停球、踢球	
9	5/9	對抗練習 1vs1 過人突破、分組比賽	
10	5/16	對抗練習 1vs1 過人突破分組比賽	
11	5/23	對抗練習 1vs1 過人突破分組比賽	
12	5/30	對抗練習 1vs1 過人突破分組比賽	
13			

[課程簡介]

- 1 利用圖片、故事和影片等等的引導，帶入今日學習主題。
2. 透過各種不同的教具操作，過程中去發展孩子的思考、推理力、記憶、應變力、創作、想像力、挫折忍耐力。培養 DIY 及互助合作、團隊精神，在玩的情境中學習「玩出人際、玩出智慧」。
3. 活動結束後教導孩子收拾教具的好習慣，並且讓孩子們討論、發表課程的學習心得。

次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/8	創意幾何圖形 B - 認識及辨別顏色，幾何圖形的視覺分辨能力。	
2	3/15	COCO 猴 - 提升反應能力、專注力以及觀察力。	
3	3/22	七色索碼 A - 空間中位置知覺能力，能夠辨識移位、旋轉角度、翻轉倒轉圖形。	
4	3/29	老鷹飛翔 - 能進行組裝、仿做和運用不同組件改造及創作。	
5	4/12	手推車 - 運用接頭(點)、長短管(線)、面板(面)，發展空間概念。	
6	4/19	博弈 - 遊戲具策略思考價值，培養邏輯思考及推理能力。	
7	4/26	小紅車 A - 能在嘗試錯誤的過程中，不斷地主動去做修正，提升自我能力。	
8	5/3	3D 智慧方塊 A - 提升變通、專注力以及觀察力，增進空間概念裡的視覺記憶能力。	
9	5/10	觀光船 - 發揮想像力團體創作，培養良好人際互動關係與互助合作的精神。	
10	5/17	四輪車 - 在遊戲情境中，主動做推論及思考，培養解決問題的能力。	
11	5/24	接龍長又長 - 透過具體操作了解「辨識」及「組合」等重要程序，培養分類的能力。	
12	5/31	迷你屋 - 結合生活經驗，學習觀察屋子的特徵，增進敏銳的觀察力。	
13			

學童課後社團課程表～活力羽球(週五)

授課老師：李傳善

[課程簡介]			
次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/8	羽球簡介、握拍、認識羽球	
2	3/15	基本動作：揮拍、長球	
3	3/22	基本動作：發球、挑球	
4	3/29	基本動作：長球，技巧練習：撿球練習	
5	4/12	基本動作：發球、挑球	
6	4/19	基本動作：挑球(正、反拍練習)	
7	4/26	基本動作：長球與挑球步伐	
8	5/3	基本動作：切球、殺球	
9	5/10	綜合練習：長球上網挑球	
10	5/17	綜合練習：小球、切球上網	
11	5/24	綜合練習：長球上網挑球、切球上網放小球	
12	5/31	綜合練習、模擬比賽(單雙打比賽)	
13			

[課程簡介]			
認識 Microbit 、應用機器人、創新機器人			
次數	日期	課程進度(上課內容簡略)	備註
1	3/8	Microbit 初體驗: 認識 MakeCode 編輯軟體操作	
2	3/15	程式玩轉 LED 燈: 程式秀圖、字串、數字	
3	3/22	程式製作: 電骰子	
4	3/29	程式製作: 剪刀、石頭、布的遊戲	
5	4/12	程式製作: 音樂編曲	
6	4/19	程式製作: 指南針	
7	4/26	程式製作: 猜拳遊戲	
8	5/3	程式製作: iBIT 自走車	
9	5/10	程式製作: 自走車控制 APP	
10	5/17	製作橄欖球機器人	
11	5/24	橄欖球機器人比賽練習(上)	
12	5/31	橄欖球機器人比賽練習(下)	
13			