

二-11-1

高雄市 112 學年度精進國民中小學 教師教學專業與課程品質整體推動計畫 國民教育輔導團科技領域輔導小組

「運算思維取向的 Scratch 程式教學-遊戲設計為例」實施計畫

一、依據

- (一)教育部補助直轄市縣(市)政府精進國民中學及國民小學教師教學專業與課程品質作業要點。
- (二)高雄市 112 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫。
- (三)高雄市 112 學年度國民教育輔導團整體團務計畫。

二、目的

- (一)培養教師對 Scratch 介面熟稔，並操作常見的程式流程與熟知常見程式的控制技巧，且熟悉遊戲程式設計之基礎知識與能力。
- (二)啟發教師利用 Scratch 遊戲教學促進運算思維，提升教師對 Scratch 遊戲程式競賽的理解，進而帶領孩子們參與競賽，提升學生創發力與學校整體程式力。

三、辦理單位

- (一)指導單位：教育部國民及學前教育署
- (二)主辦單位：高雄市政府教育局
- (三)承辦單位：高雄市國民教育輔導團科技領域輔導小組、高雄市鳳山區五福國小

四、辦理日期及地點

- (一)研習日期：
 - 1.第一場次:112 年 8 月 24 日（星期四）上午 9 時至下午 4 時，共計 6 小時。初階-常見 Scratch 遊戲設計(課程代碼： 3889509，報名日期:112 年 8 月 14 日至 8 月 24 日)
 - 2.第二場次:112 年 8 月 25 日（星期五）上午 9 時至下午 4 時，共計 6 小時。進階-Scratch 遊戲競賽指導(課程代碼： 3889512，報名日期:112 年 8 月 14 日至 8 月 25 日)
- (二)研習地點：國教輔導團 305 電腦教室（高雄市左營區自由三路 1 號，請由新庄仔路停車場進入）。

(三)研習時數：活動參加人員同意公假出席與會（課務自理），並依參加場次，覈實核發研習時數。

五、參加對象與人數

(一)研習對象：本市公私立國中小教師，國小資訊教育議題教師優先錄取。若有剩餘名額，歡迎國中科技領域教師參加；活動參加人員同意公假出席與會（課務自理）。

(二)研習人數：各場次預計錄取 20 名。

(三)報名方式：請逕至「全國教師在職進修網」(<http://www.inservice.edu.tw>)報名，錄取名單於研習前 3 天公告並通知錄取者。經錄取之學員於研習開始後 10 分鐘未到者則取消研習資格，由承辦單位依現場候補名單依序遞補學員。

(四)注意事項：

- 1.為加強校園安全管理，參加研習教師進入輔導團或學校，請攜帶研習公文或教職員工識別證。校內停車位有限，請多利用大眾捷運系統或共乘車輛。
- 2.第一、二場次分別為運算思維取向的 Scratch 遊戲程式教學與應用之初階與進階課程，完成第一場次研習者，優先錄取第二場次。

六、研習內容

依課程規劃表辦理，時間安排與流程請參見附件一。

七、差假與獎勵

(一)差假：參加人員同意公假出席（課務自理），並覈實核發研習時數。

(二)獎勵：辦理本計畫活動人員，依「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」辦理敘獎。

八、經費來源與概算

由本市自籌款支應。

九、預期成效

(一)教師在教學上能帶領學生熟悉 Scratch 介面與常見的程式控制流程，並透過 Scratch 遊戲程式設計，使學生熟知遊戲的程式開發與常用的控制技巧。

(二)教師藉由 Scratch 遊戲程式教學，能啟發並增進學生的運算思維，進而鼓勵教師帶領學生參與遊戲程式競賽，創發出不同的 Scratch 遊戲設計程式。

附件一

高雄市 112 學年度精進國民中小學
教師教學專業與課程品質整體推動計畫
國民教育輔導團科技領域輔導小組

「運算思維取向的 Scratch 程式教學-遊戲設計為例」課程表

第一場次:初階-常見 Scratch 遊戲設計

研習對象及人數:本市國中小教師，預估 20 人

時習時間：112 年 8 月 24 日（星期四）09:00-16:00。

時間 (歷時)	課程內容	主持人/主講人	備註
09:00-09:10	報到	輔導團隊	
09:10-10:00 (50mins)	1.素養導向教學與評量實例簡介 2.Scratch 介面做中學	新北市中正國中 補校主任 王麗君老師	外聘 1 節
10:00-10:30	休息	輔導團隊	
10:30-12:00 (90mins)	遊戲設計(一)之課程設計、 教學示例、程式實作、測試與修正	新北市中正國中 補校主任 王麗君老師	外聘 2 節
12:00-12:50	午餐時間	輔導團隊	
13:00-13:50 (50mins)	遊戲設計(二)之課程設計、 教學示例、程式實作、測試與修正	新北市中正國中 補校主任 王麗君老師	外聘 1 節
13:50-14:00	休息	輔導團隊	
14:00-15:30 (90mins)	1. 遊戲整合製作 2. 遊戲多元評量設計	新北市中正國中 補校主任 王麗君老師	外聘 2 節
15:30-16:00	Q&A 時間	輔導團隊	

第二場次:進階-Scratch 遊戲競賽指導

研習對象及人數:本市國中小教師，預估 20 人

時習時間：112 年 8 月 25 日（星期五）09:00-16:00。

時間 (歷時)	課程內容	主持人/主講人	備註
09:00-09:10	報到	輔導團隊	
09:10-10:00 (50mins)	1.素養導向教學與評量實例簡介 2.Scratch 競賽心得分享	花蓮縣太平國小 借調 教育處教育網路中心 輔導員 呂奎漢老師	外聘 1 節
10:00-10:30	休息	輔導團隊	
10:30-12:00 (90mins)	Scratch 清單(一)之課程設計、 教學示例、程式實作、測試與修正	花蓮縣太平國小 借調 教育處教育網路中心 輔導員 呂奎漢老師	外聘 2 節
12:00-12:50	午餐時間	輔導團隊	
13:00-13:50 (50mins)	Scratch 清單(二)之課程設計、 教學示例、程式實作、測試與修正	花蓮縣太平國小 借調 教育處教育網路中心 輔導員 呂奎漢老師	外聘 1 節
13:50-14:00	休息	輔導團隊	
14:00-15:30 (90mins)	1.遊戲整合製作 2.競賽作品分享	花蓮縣太平國小 借調 教育處教育網路中心 輔導員 呂奎漢老師	外聘 2 節
15:30-16:00	Q&A 時間	輔導團隊	